

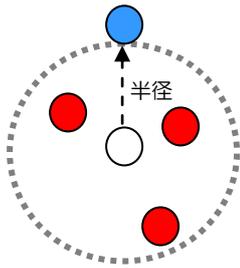
ユニバーサルポッチャのルール

試合の流れ

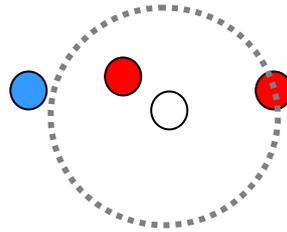
- 1 シャンケンで先攻（赤）後攻（青）を決める。先攻・後攻で投球エリアが決定し、試合が終わるまで投球エリアは変わらない。
- 2 先攻（赤）がジャックボールを投げ入れ、次エンドは後攻（青）が投げ入れる。
※ジャックボールが無効ゾーンに止まった場合、コート外に出た場合は後攻（青）が投げ入れる。
- 3 各チームが赤と青を1つずつ投げ入れ、その後はジャックボールから遠い位置にあるチームが投げ入れる。
チーム内の投球順はチーム内の話し合いで決めることができる。
- 4 各チームがボールを全て投げ終えたらエンド終了となり、勝敗と得点を決定する。
- 5 全てのエンドが終了したら各エンドの点数を合計し、その試合の勝敗が決まる。
ただし、同点の場合はファイナルショットにて勝敗を決定する。

勝敗と得点

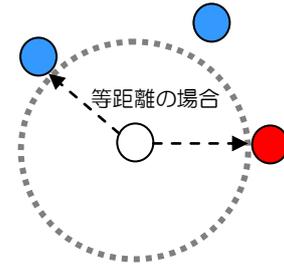
○ ジャックボール ● 赤ボール ● 青ボール



3-0 で赤の勝ち



2-0 で赤の勝ち



1-1 で同点

ジャックボールと負けたチームのジャックボールの一番近いボールを半径とし、その円内にある勝ったチームのボールの数が点数となる。

